

EN INSTRUCTION MANUAL – DARTQUEST (MS11-CB-BL-15326) DARTBOARD

**THANK YOU FOR CHOOSING MARTES PRODUCT.
BEFORE USING THE DARTBOARD, READ THIS
MANUAL CAREFULLY AND KEEP IT FOR FUTURE
REFERENCE.**

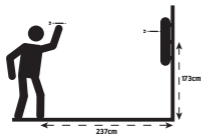
WARNING:

- The product is not a toy and is not intended for children.
- It may cause serious injuries.
- Please read these instructions and packaging information carefully.
- Keep out of reach of children.

THE SET INCLUDES:

- Dartboard
- 6 darts
- User manual

OPTIMUM THROWING DISTANCE – THROW LINES:



CAUTION!

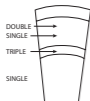


- Sharp tip - injury hazard.



- Approaching the board during a throw is forbidden.

SCORING RULES:



SEGMENT	SCORING
Single scoring segment	Score x 1
Double scoring segment	Score x 2
Triple scoring segment	Score x 3
Single Bullseye (Outer Bullseye)	25 x 1
Double Bullseye (Centre Bullseye)	25 x 2

GENERAL RULES:

- Standard height from the floor to the bullseye on the dartboard is 1.73m. The horizontal distance between the front of the board and the toeline should measure 2.37m, whereas the diagonal distance between the bullseye and the toeline should measure 2.93m.
- To determine the order of throws, each player throws one dart at the board. The player whose dart is the closest to the bullseye will be the first to throw.
- Each player takes turn to throw three darts.
- Only darts that stay inside the board are counted.

TARGET THROWS:

- Players select a scoring target - 25,50,100.
- Each player successively throws three darts at the target and sums up the current total.
- The winner is the first player to reach the target score.

DART TOURNAMENT RULES:

1. The starting score for each player is 501 points.
2. 3 darts are thrown, the throwing player subtracts the total scored from his current total until he reaches zero.
3. The first player for a player to be the first to reach zero is the winning total of 501.
4. For each finish each player must throw a double or a bullseye.
5. If the score after a throw is higher than the number of remaining points, the score shall remain as it was prior to that throw.
6. Each game described is one leg. Three legs make up one set. The first player to win two Legs wins one set.
7. The match is played in 5 sets. The winner of the match is the first player to win 3 sets.

MATERIAL COMPOSITION:

Board: paper, metal.

Darts: PE, iron, steel, PVC.

MAINTENANCE:

It is recommended to clean the product with a dry cloth.

SYMBOL EXPLANATION:



- Keep it clean – if the product is no longer suitable for use or its shelf-life has expired, it should be safely disposed of in accordance with applicable local environmental laws. Packaging and other related parts should be safely disposed of in designated areas.



- Type of packaging material: non-corrugated cardboard.



- Type of packaging material: Polyvinyl chloride (PVC).



- Read these instructions carefully.

Made in China, Date of manufacture: 11.2025

Batch number: MSC.520.11

MANUFACTURER:

Farias Sp. z o.o.

Al. Gen. W. Andersa 615, 43-300 Bielsko-Biala,

POLSKA, tel. +48 33 44 41 777,

www.farias.pl, info@farias.pl



PL INSTRUKCJA OBSŁUGI TARCZY DO DARTA DARTQUEST (MS11-CB-BL-15326).

**DZIEKUJEMY, ŻE WYBRALI PAŃSTWO PRODUKT
MARKI MARTES. PRZED PRZYSTAPIENIEM DO
UŻYTKOWANIA TARCZY NALEŻY UWAŻNIE
PRZECZYTAĆ INSTRUKCJE I ZACHOWAĆ JĄ DO
PÓŹNIEJSZEGO WYKORZYSTANIA.**

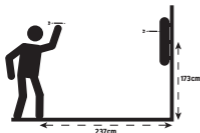
OSTRZEŻENIE:

- Produkt nie jest zabawką i nie jest przeznaczony dla dzieci.
- Może być przyczyną poważnych obrażeń ciała.
- Należy dokładnie zapoznać się z instrukcją i informacjami umieszczonymi na opakowaniu.
- Trzymać poza zasięgiem dzieci.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:

- Tarcza
- 6 lotek:
- Instrukcja obsługi

OPTIMALNA ODLEGŁOŚĆ RZUCANIA – LINIE CEŁOW:



UWAGA!



- Ostra końcówka - niebezpieczeństwo skażenia się.



- Niedozwolone zbliżanie się do tarczy w czasie rzutu.

ZASADY PUNKTOWANIA:

DOUBLE		POWIERZCHNIA	PUNKTACJA
SINGLE		Jednopunktowe pole/ Single	Podstawa x 1
TRIPLE		Podwójne pole/Double	Podstawa x 2
SINGLE		Potrójne pole/Triple	Podstawa x 3
25 SCORE		Środek tarczy/Single Bullseye	25 x 1
DOUBLE 25 SCORE		Podwójny środek tar- czy/Double Bullseye	25 x 2

OGÓLNE ZASADY GRY:

- Tarcza do darta wisieć powinna na wysokości 1,73 m nad podłogą (liczone od środka tarczy). 2,37 m to odległość od tarczy, z jakiej gracz rzuca lotkami, lub 2,93 m od środka tarczy po skosie do linii rzutu.
- W celu ustalenia kolejności rzutów, każdy z graczy rzuca jedną lotką do tarczy. Gracz, którego lotka znajduje się najbliżej środka tarczy będzie rzucał jako pierwszy.
- Kolejka rzutów składa się z trzech lotek.
- Zaliczane są tylko lotki, które uderzają się na tarczy.

TRAFIĄNIE DO CEŁU:

- Gracze wybierają cel punktowy – 25,50,100.
- Każdy z graczy kolejno rzuca trzema lotkami do tarczy i sumuje uzyskany wynik.
- Zwycięzcą jest pierwszy z graczy, który uzyska założony cel punktowy.

TURNIEJOWE ZASADY GRY:

1. Każdy zawodnik na starcie ma 501 punktów.
2. 501 punktów, z którymi startujemy, zbijane jest każdym rzutem.
3. Wygrywa zawodnik, który jako pierwszy zredukuje posiadane punkty do zera.
4. Aby zakończyć grę zawodnik musi trafić w pole podwójnie punktowane lub w środek tarczy.
5. Jeżeli wynik rzutu jest większy niż ilość pozostałych punktów, pozostajemy z tymi punktami na koncie i tracimy kolejkę.
6. Każda opisana gra to jeden leg. Trzy legi składają się na jednego seta. Gracz, który pierwszy wygra dwa legi, wygrywa jednego seta.
7. Meczu składa się z 5 setów. Zwycięzcą meczu jest pierwszy z graczy, który wygra 3 sety.

SKŁAD MATERIAŁOWY:

Rzutki: żelazo, PC, stal, PVC

Tablica: Papier, metal

CZYSZCZENIE:

Do czyszczenia zaleca się używanie suchej szmatki.

OBJAŚNIENIE SYMBÓLI:



- Dbaj o czystość - jeśli produkt nie spełnia już dłużej Twoich oczekiwań lub okres jego użytkowania się zakończył, wówczas zutylizuj produkt zgodnie z obowiązującymi lokalnymi przepisami dot. ochrony środowiska. Wyrzucając opakowanie i inne elementy związane z produktem, rób to w miejscach do tego przeznaczonych.



- Rodzaj materiału z którego zostało wykonane opakowanie: tektura płaska.



- Rodzaj materiału z którego zostało wykonane opakowanie: Polichlorek winylu.



- Przeczytaj uważnie instrukcję użytkowania.

Wyprodukowano w Chinach.

Data produkcji: listopad 2025, Numer partii: MSC.520.11

PRODUCENT:

Farias Sp. z o.o.

Al. Gen. W. Andersa 615,43-300 Bielsko-Biała, POLSKA

tel. + 48 33 44 41 777, www.farias.pl, info@farias.pl

CS NÁVOD K POUŽITÍ TERČE NA ŠIPKY DARTQUEST (MS11-CB-BL-15326)

**DĚKUJEME VÁM, ŽE JSTE SI VYBRALI VÝROBEK
ZNAČKY MARTES. PŘED PRVNÍM POUŽITÍM
TERČE SI POZORNĚ PŘIČTĚTE NÁVOD A USCHO-
VEJTE JEJ PRO BUDOUCÍ POUŽITÍ.**

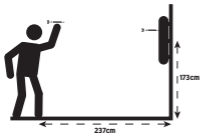
VAROVÁNÍ:

- Výrobek není hračka a není určen pro děti.
- Může způsobit vážné zranění.
- Pečlivě si přečtěte pokyny a informace na obalu.
- Držte mimo dosah dětí.

OBSAH SADY:

- Terč
- 6 šipek
- Uživatelský manuál

OPTIMÁLNÍ VZDÁLENOST HÁZENÍ – CÍLOVÉ ČÁRY:



POZOR!

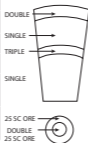


• Ostrý hrot – nebezpečí poranění.

• Při házení se nepřibližujte k terči.

PRAVIDLA BODOVÁNÍ:

OBLAST	BODOVÁNÍ
Jednoduché pole / Single	Základ x 1
Dvojnásobné pole / Double	Základ x 2
Trojnásobné pole / Triple	Základ x 3
Střed terče / Single Bullseye	25 x 1
Vnitřní střed terče / Double Bullseye	25 x 2



OBECNÁ PRAVIDLA HRY:

- Terč na šipky musí viset ve výšce 1,73 m nad podlahou (měřeno od středu terče). 2,37 m je vzdálenost od terče, na který hráč hází šipky, nebo 2,93 m od středu terče diagonálně k čáře hodu.
- Aby bylo možné určit pořadí hodů, každý hráč hodí jednu šipku na terč. Hráč, jehož šipka je nejbližší středu terče, bude házet jako první.
- Odhazovací fronta se skládá ze tří šipek.
- Počítají se pouze šipky, které se udrží na terči.

HÁZENÍ NA CÍL:

- Hráči si vyberou bodový cíl – 25,50,100.
- Každý hráč hodí postupně tři šipky na cíl a sečte získaný výsledek.
- Zvítězí hráč, který jako první dosáhne stanoveného bodového cíle.

TRNAJOVÁ PRAVIDLA HRY:

1. Každý hráč má na startu 501 bodů.
2. 501 bodů, se kterými začínáme, se odpočítává při každém hodu.
3. Vyhraje hráč, který jako první odečte své body na nulu.
4. Pro ukončení hry musí hráč zasáhnout pole s dvojitým skóre nebo střed terče.
5. Pokud je výsledek hodu větší než počet zbývajících hodů, zůstanou tyto body na účtu a ztrácíme kolo.
6. Každá popsaná hra je jeden leg. Tři legy tvoří jeden set. Hráč, který vyhraje dva legy, vyhraje jeden set.
7. Zápas se skládá z pěti setů. Vítězem zápasu je hráč, který jako první vyhraje tři sety.

MATERIÁLOVÉ SLOŽENÍ:

Karton: papír, kov.

Šipky: PE, železo, ocel, PVC.

ÚDRŽBA:

K čištění používejte suchý hadřík.

VYSVĚTLENÍ SYMBOLŮ:



- Zajistěte čistotu – pokud výrobek již nespĺňuje vaše očekávání nebo skončila jeho životnost, zlikvidujte jej v souladu s platnými místními předpisy pro ochranu životního prostředí. Obal a jiné součásti související s výrobkem vyhazujte na k tomu určená místa.



- Druh materiálu, ze kterého byl vyroben obal: hladká lepenka



- Druh materiálu, ze kterého byl vyroben obal: polyvinylchlorid



- Přečtěte si pečlivě návod k použití

Vyrobeno v Číně, Datum výroby: listopad 2025
Číslo šarže: MSC.520.11

VÝROBEK:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biala, POLSKA,
tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl, info@farias.pl

RO MANUAL DE UTILIZARE A TABLEI PENTRU JOCUL DARTA DARTQUEST (MS11-CB- -BL-15326)

**MULȚUMIM PENTRU ALEGEREA UNUI PRODUS
MARCA MARTES. ÎNAINTE DE A UTILIZA TABLA,
CITIȚI ACEST MANUAL CU ATENȚIE ȘI PĂSTRAȚI-
-L PENTRU REFERINȚE ULTERIOARE.**

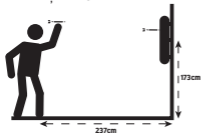
AVERTIZARE:

- Produsul nu este o jucărie și nu este destinat copiilor.
- Poate provoca vătămări corporale grave.
- Citiți cu atenție instrucțiunile și informațiile de pe ambalaj.
- A nu se lăsa la îndemâna copiilor.

CONȚINUTUL SETULUI:

- Tablă de darts
- 6 săgeți:
- Instrucțiuni de utilizare

DISTANȚA OPTIMĂ DE ARUNCARE – LINIILE ȚINTELOR:



ATENȚIE!



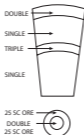
- Vârf ascuțit - risc de rănire.



- Nu vă apropiați de tabla în timpul lanșării săgeților.

REGULI DE ÎNSCRIERE A PUNCTELOR:

SUPRAFAȚĂ	BODOVĂNI
Câmpncu un punct/ Single	Bază x 1
Câmp dublu/Double	Bază x 2
Câmp triplu/Triple	Bază x 3
Centrul tablei/Single Bullseye	25 x 1
Centru dublu al tablei/ Double Bullseye	25 x 2



REGULI GENERALE DE JOC:

- Tabla trebuie să atârne la 1,73 m deasupra podelei (măsurată de la centrul tablei). 2,37 m este distanța de la tablă de la care jucătorul aruncă săgețile sau 2,93 m de la centrul tablei în diagonală până la linia de aruncare.
- Entru a determina ordinea aruncărilor, fiecare jucător aruncă o săgeată spre tablă. Jucătorul a cărui săgeata este cel mai aproape de centrul tablei va fi primul care aruncă.
- Un rând de aruncări include trei săgeți.
- Contează doar săgețile care rămân pe tablă.

ARUNCĂRI LA ȚINTĂ:

- Jucătorii aleg numărul de puncte țintă – 25,50,100.
- Fiecare jucător pe rând aruncă câte trei săgeți spre tablă și adună rezultatul obținut.
- Câștigătorul este primul jucător care atinge numărul de puncte stabilit.

REGULI DE TURNEU:

1. Fiecare concurent are la start 501 de puncte.
2. 501 de puncte cu care începeți sunt reduse cu fiecare aruncare.
3. Câștigătorul este concurentul care își reduce primul punctele la zero.
4. Pentru a încheia jocul, jucătorul trebuie să lovească zona cu dublu punctaj sau centrul tablei.
5. Dacă rezultatul unei aruncări este mai mare decât numărul de celelalte puncte, rămâneți cu aceste puncte în cont și pierdeți rândul.
6. Fiecare joc descris este un leg. Trei leg-uri alcătuiesc un set. Primul jucător care câștigă două leg-uri câștigă un set.
7. Meciuul este format din 5 seturi. Câștigătorul meciului este primul jucător care câștigă 3 seturi.

COMPOZIȚIE DE MATERIALE:

Tablă: hârtie, metal.

Darturi: PE, fier, oțel, PVC.

ÎNȚEBERERE:

Se recomandă îndepărtarea murdăriei cu o lavetă uscată.

SEMNIȚAȚIA SIMBOLURILOR:



- Păstrați curățenia - dacă produsul nu mai îndeplinește așteptările dvs. sau a ajuns la sfârșitul duratei sale de utilizare, atunci aruncați produsul în conformitate cu reglementările locale de mediu aplicabile. Când aruncați ambalajele și alte articole aferente produsului, faceți acest lucru în locuri desemnate.



- Tip de material de ambalare: carton plat



- Tip de material de ambalare: Policlorură de vinil



- Citiți cu atenție instrucțiunile de utilizare

Fabricat în China. Data fabricației: noiembrie 2025
Număr lot: MSC.520.11

PRODUCĂTOR:

Farias Sp. z o.o.

Al. Gen. W. Andersa 615, 43-300 Bielsko-Biala,

POLSKA, tel. + 48 33 44 41 777,

www.farias.pl, info@farias.pl



SK POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA TERČA NA ŠÍPKY DARTQUEST (MS11-CB-BL-15326)

ĎAKUJEME, ŽE STE SA ROZHODLI PRE VÝROBOK ZNAČKY MARTES. PRED TÝM, NEŽ ZAČNETE TENTO VÝROBOK POUŽÍVAŤ, DOKLADNE SA OBOZNÁMTE S POUŽÍVATEĽSKOU PRÍRUČKOU, A UCHOVÁJTE JU PRE PRÍPADNÚ POTREBU V BUDÚCNOSTI.

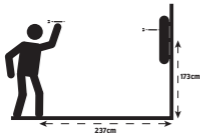
VAROVANIE:

- Výrobok nie je hračka, nie je určený pre deti.
- Môže spôsobiť vážny úraz.
- Dôkladne sa oboznámte s používateľskou príručkou a s informáciami, ktoré sú uvedené na obale/balení.
- Uchovávajte mimo dosahu detí.

ZLOŽENIE ŠUPRAVY:

- Terč
- 6 šípok
- Návod na použitie

OPTIMÁLNA VZDIALENOSŤ HÁDZANIA – LÍNIE CIEĽOV:



ZÁSADY BODOVANIA:

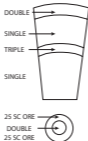


- Ostrá koncovka – riziko tržného a rezného úrazu.

- Nepribližujte sa k terču počas hodu.

ZÁSADY BODOVANIA:

POVRCH	BODOVANIE
Raz bodované pole/ Single	Základ x 1
Dvojito bodované pole/ Double	Základ x 2
Trojito bodované pole/ Triple	Základ x 3
Stred terča/SINGLE Bullseye	25 x 1
Dvojito stred terča/ Double Bullseye	25 x 2



VŠEOBECNÉ ZÁSADY HRY:

- Terč na šípky má visieť vo výške 1,73 m nad podlahou (meranej od stredu terča). 2,37 m – vzdialenosť od terča, z ktorej hráč hádže šípky, alebo 2,93 m od stredu terča šikmo k linii hodu.
- Hráči pred hrou určia poradie. Každý z nich hodí jednu šípku do terča. Hráč, ktorý hodí šípku najbližšie k stredu terča, bude hádzať ako prvý.
- V jednom kole hráč hádže tri šípky.
- Počítajú sa iba šípky, ktoré sa samé udržia v terči.

HODY DO CIEĽA:

- Hráči si vyberajú bodový cieľ – 25, 50, 100.
- Každý hráč v jednom kole hádže do terča tri šípky a počítaava dosiahnutý výsledok.
- Víťazi ten hráč, ktorý ako prvý dosiahne stanovený bodový cieľ.

PRÁVIDLÁ TURNAJA:

1. Každý hráč má na štarte 501 bodov.
2. Z 501 bodov, ktoré má hráč na začiatku, sa odpočítavajú body po každom hode.
3. Vyhráva hráč, ktorý ako prvý dosiahne nula bodov.
4. Aby mohol hráč skončiť danú hru, musí trafiť do dvojito bodovaného poľa alebo do stredu terča.
5. Ak je výsledok daného hodu väčší než množstvo zostávajúcich bodov, hráčovi zostáva toľko bodov, koľko mal pred hodom, a stráca svoje kolo.
6. Každá opísaná hra predstavuje jeden leg. Tri legy predstavujú jeden set. Hráč, ktorý ako prvý vyhráva dva legy, vyhráva jeden set.
7. Zápas sa skladá z 5 setov. Víťazom zápasu sa stáva hráč, ktorý vyhrá 3 sety.

MATERIÁLOVÉ ZLOŽENIE:

Karton: papier, kov.

Šípky: PE, železo, oceľ, PVC.

ÚDRŽBA:

Na čistenie používajte suchú mäkkú handričku.

VYSVETLENIE SYMBOĽOV:



- Starajte sa o čistotu — ak výrobok už dlhšie nespĺňa vaše očakávania, alebo je už opotrebovaný, odstráňte ho súlade s miestnymi predpismi o odstraňovaní odpadov a o ochrane životného prostredia. Obal, balenie a iné prvky súvisiace s výrobkom vyhadzujte príslušným spôsobom podľa typu daného odpadu.



- Typ materiálu, z ktorého je vyrobené balenie/obal: plochá lepenka.



- Typ materiálu, z ktorého je vyrobené balenie/obal: Polyvinylchlorid.



- Dôkladne sa oboznámte s obsahom používateľskej príručky.

Vyrobené v Číne. Dátum výroby: november 2025
Číslo šarže: MSC.520.11

VÝROBCA:

Farias Sp. z o.o.

Al. Gen. W. Andersa 615, 43-300 Bielsko-Biala,

POLSKA tel. + 48 33 44 41 777,

www.farias.pl, info@farias.pl

HU DARTQUEST (MS11-CB-BL-15326) DARTS TÁBLA HASZNÁLATI UTASÍTÁS

**KÖSZÖNJÜK, HOGY A MARTES TERMÉKET
VÁLASZTOTTÁTOK. A TÁBLA HASZNÁLATA
ELŐTT OLVASSA EL FIGYELMESEN AZ
ÚTMUTATÓT, ÉS ŐRIZZE MEG A KÉSŐBBI
HASZNÁLATHOZ.**

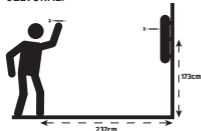
FIGYELMEZTETÉS:

- A termék nem játék, és nem gyerekek számára készült.
- Súlyos sérülést okozhat.
- Olvassa el figyelmesen a csomagoláson található utasításokat és információkat.
- Gyerekek előtt elzárva tartandó.

SETT TARALMA:

- Céltábla
- 6 darts nyíl:
- Használati útmutató

OPTIMÁLIS DOBÁSTÁVOLSÁG – CÉLVONAL:



FIGYELEM!

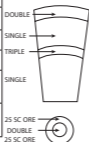
- Szúrós fej – sérülésveszély.



- A céltáblához közeledni a darts nyílak repülése közben tilos!

PONTOZÁSI SZABÁLYOK:

MEZŐK	PONTOZÁS
Egyszeri pontozású mező /Single	Alap x 1
Dupla pontozású mező /Double	Alap x 2
Tripla pontozású mező /Triple	Alap x 3
A tábla központja/ Single Bull's eye	25 x 1
A tábla dupla központja /Double Bull's eye	25 x 2



ÁLTALÁNOS JÁTÉKSZABÁLYOK:

- A darts tábla 1,73 m-re a padló felett kell hogy legyen elhelyezve (a darts tábla középtől mérve). 2,37 m az a távolság a céltól, amelyetől a játékos eldobja a dartsokat, vagy 2,93 m a célpont középpontjától átlósan a dobásvonalig.
- A dobásrend beállításához minden játékos dob egy nyíllal. Az a játékos kezd, akinek a nyila a legközelebb került a tábla középpontjához.
- A játékosok körönként 3 nyílat dobnak.
- Csak azon dobások eredménye számít, ahol a nyilak fennmaradnak a táblán.

CÉLADOBÁS:

- A versenyzők választanak célpontot – 25, 50 vagy 100 pontot.
- Minden versenyző egymás után három nyílat dob a célba, és összeadja a kapott eredményt.
- Az a versenyző nyer, aki elsőként éri el a kitűzött célt.

VERSENYSZABÁLYOK:

1. Kezdeksor minden játékosnak 501 pontja van.
2. A 501 pont, amivel kezdünk, minden egyes dobással csökken.
3. Az a versenyző nyer, aki elsőként éri el a 0 pontot.
4. Hogy kiszálhasson a játékból a versenyzőnek duplán pontozott mezőbe, vagy a tábla középebe kell dobnia.
5. Ha a dobás eredménye nagyobb, mint a hátralévő pontok száma, akkor ezek a pontok továbbra is megmaradnak és a játékosnak várnia kell a következő körben.
6. Minden lejátszott játék egy leg. Három leg pedig egy szett. A játékos, aki elsőként nyer meg két leget is egy, nyert a egy szettet.

ANYAGA:

Tábla: papír, fém.
Dárda: PE, vas, acél, PVC.

KARBANTARTÁS:

A szennyeződésekelt javasolt száraz ronggyal eltávolítani.

JELMAGYARÁZATA:



- Övd a környezet tisztaságát – amennyiben a termék már nem teljesíti a kívánt elvárásokat vagy a felhasználási ideje lejárt, abban az esetben a megfelelő helyi környezetvédelmi előírásoknak megfelelően járjon el a kidobandó termékkel. A termék és annak csomagolásának kidobása esetén tegye azt az erre kijelölt helyeken.



- Csomagolóanyag típusa: lapos karton



- Csomagolóanyag típusa: PVC



- Figyelmesen olvassa el a használati utasítást

Kinában készült. Gyártási dátum: 2025 november
Tételszám: MSC.520.11

GYÁRTÓ:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615, 43-300 Bielsko-Biala,
POLSKA tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl, info@farias.pl

DE IGBRAUCHSANLEITUNG FÜR DIE – DARTQUEST (MS11-CB-BL-15326) DARTSCHEIBE

VIELEN DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN PRODUKT VON MARTES ENTSCHEIDEN HABEN. BITTE LESEN SIE DIE ANLEITUNG VOR DER VERWENDUNG DER DARTSCHEIBE SORGFÄLTIG DURCH UND BEWAHREN SIE DIESE ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN AUF.

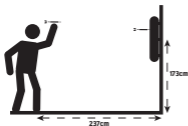
WARNHINWEISE:

- Das Produkt ist kein Spielzeug und ist nicht für Kinder geeignet.
- Es kann schwere Verletzungen verursachen.
- Lesen Sie die Anleitung und die Informationen auf der Verpackung sorgfältig durch.
- Bewahren Sie das Produkt außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

LIEFERUMFANG DES SETS:

- Dartscheibe
- 6 Dartpfeile:
- Gebrauchsanleitung

OPTIMALE WURFWEITE - ZIELLINIEN:



ACHTUNG!



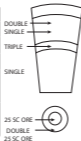
Scharfe Spitze - es besteht eine Verletzungsgefahr.



Es ist nicht erlaubt, sich der Zielscheibe während des Wurfs zu nähern.

PUNKTEREGELN:

SEGMENT	PUNKTEVERTEILUNG
Einzelfeld	Score x 1
Doppelfeld	Score x 2
Dreifachfeld	Score x 3
Einzel-Bullseye	25 x 1
Doppel-Bullseye	25 x 2



ALLGEMEINE SPIELREGELN:

- Die Dartscheibe muss 1,73 m über dem Boden hängen (vom Mittelpunkt der Zielscheibe aus gerechnet). 2,37 m ist die Entfernung von der Zielscheibe, von der aus der Spieler die Dartpfeile wirft, oder 2,93 m von der Mitte der Zielscheibe diagonal zur Wurflinie.
- Um die Reihenfolge der Würfe zu bestimmen, wirft jeder Spieler einen Pfeil auf die Zielscheibe. Der Spieler, dessen Pfeil der Mitte der Zielscheibe am nächsten ist, wirft zuerst.
- Die Wurfserie besteht aus drei Pfeilen.
- Es werden nur die Pfeile gezählt, die auf der Scheibe hängen bleiben.

ZIELTREFFEN

- Die Spieler wählen ein Punktziel – 25, 50 oder 100.
- Jeder Spieler wirft der Reihe nach drei Pfeile auf die Zielscheibe und zählt die Punkte zusammen.
- Der erste Spieler, der die Zielpunktzahl erreicht, ist der Gewinner.

WETTKAMPFSPIELREGELN:

1. Jeder Teilnehmer hat zu Beginn 501 Punkte.
2. Die 501 Punkte, mit denen wir starten, werden mit jedem Wurf verringert.
3. Der Spieler, der zuerst seine Punkte auf Null reduziert, gewinnt.
4. Um das Spiel zu beenden, muss der Spieler das doppelte Wertungsfeld oder die Mitte der Scheibe treffen.
5. Ist das Ergebnis des Wurfs größer als die Anzahl der verbleibenden Punkte, bleiben diese Punkte auf dem Konto und man verliert eine Runde.
6. Jedes beschriebene Spiel ist ein Leg. Drei Legs bilden einen Satz. Der Spieler, der zuerst zwei Legs gewinnt, hat einen Satz gewonnen.
7. Ein Spiel besteht aus 5 Sätzen. Der erste Spieler, der 3 Sätze gewinnt, ist der Sieger des Matches.

MATERIALZUSAMMENSETZUNG:

Board: papier, metall.

Darts: PE, eisen, stahl, PVC.

REINIGUNG:

Es wird empfohlen, für die Reinigung ein trockenes Tuch zu verwenden.

ERLÄUTERUNG DER SYMBOLE:



• Keep it clean – if the product is no longer suitable for use or its shelf-life has expired, it should be safely disposed of in accordance with applicable local environmental laws. Packaging and other related parts should be safely disposed of in designated areas.



• Type of packaging material: non-corrugated cardboard.



• Type of packaging material: Polyvinyl chloride (PVC).



• Read these instructions carefully.

Hergestellt in China. Produktionsdatum: November 2025
Seriennummer: MSC.520.11

HERSTELLER:

Farias Sp. z o.o. Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biala, POLSKA, tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl, info@farias.pl

