

EN INSTRUCTION MANUAL – SIZART DARTBOARD

THANK YOU FOR CHOOSING MARTES PRODUCT.
BEFORE USING THE DARTBOARD, READ THIS
MANUAL CAREFULLY AND KEEP IT FOR FUTURE
REFERENCE.

WARNING:

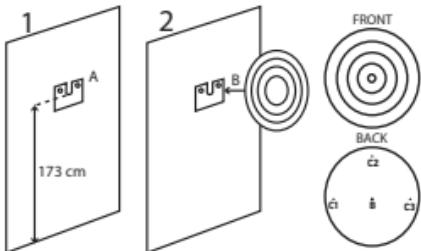
- The product is not a toy and is not intended for children.
- It may cause serious injuries.
- Please read these instructions and packaging information carefully.
- Keep out of reach of children.

THE SET INCLUDES:

- Dartboard
- 6 darts:
 - 6x dart
 - 6x flight
- Assembly set:
 - 1x metal hook
 - 2x short screws
 - 1x long screw
 - 3x stop spacers
 - 3x nails
- User manual

FITTING MANUAL:

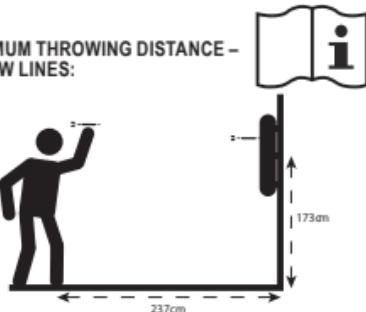
- Fix a metal hook (A) into a wall at 173 cm from the floor (height compliant with the official dart principles), measured from floor to centre of bull's eye (Drawing 1).
- Place the stop spacers in the openings at the back of the dartboard (C1-C3) and attach with the nails. Turn the screw (B) in the central opening at the back of the dartboard about $\frac{1}{4}$ of its length and insert in the metal hook fixed into the wall earlier (Drawing 2).
- To assemble the darts, open up the flight and then insert it in the openings in the shaft of the dart.



ATTENTION!

Tools are not included in the kit.

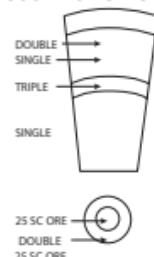
OPTIMUM THROWING DISTANCE – THROW LINES:



CAUTION!

- Sharp tip - injury hazard.
- Approaching the board during a throw is forbidden.

SCORING RULES:



SEGMENT	SCORING
Single scoring segment	Score x 1
Double scoring segment	Score x 2
Triple scoring segment	Score x 3
Single Bullseye (Outer Bullseye)	25 x 1
Double Bullseye (Centre Bullseye)	25 x 2

GENERAL RULES:

- Standard height from the floor to the bullseye on the dartboard is 1.73m. The horizontal distance between the front of the board and the toe line should measure 2.37m, whereas the diagonal distance between the bullseye and the toe line should measure 2.93m.
- To determine the order of throws, each player throws one dart at the board. The player whose dart is the closest to the bullseye will be the first to throw.
- Each player takes turn to throw three darts.
- Only darts that stay inside the board are counted.

TARGET THROWS:

- Players select a scoring target - 25, 50, 100.
- Each player successively throws three darts at the target and sums up the current total.
- The winner is the first player to reach the target score.

DART TOURNAMENT RULES:

1. The starting score for each player is 501 points.
2. After three darts are thrown, the throwing player subtracts the total scored from his current total until he reaches zero.
3. The object is for a player to be the first to reach zero from starting total of 501.
4. In order to finish each player must throw a double or a bullseye.
5. If the score after a throw is higher than the number of remaining points, the score shall remain as it was prior to that throw.
6. Each game described is one leg. Three legs make up one set. The first player to win two Legs wins one set.
7. The match is played in 5 sets. The winner of the match is the first player to win 3 sets.

MATERIAL COMPOSITION:

- **Darts:** barrel – iron, shaft – PC, flight -PET, tip – iron
- **Dartboard:** front – jute fibre, backboard – chipboard, central circle/bull's eye – iron, wires – iron
- **Assembly set:** mounting component – iron, screws – steel, nails – iron, plates - PP

MAINTENANCE:

It is recommended to clean the product with a dry cloth.

SYMBOL EXPLANATION:



- Keep it clean – if the product is no longer suitable for use or its shelf-life has expired, it should be safely disposed of in accordance with applicable local environmental laws. Packaging and other related parts should be safely disposed of in designated areas.



- Type of packaging material: non-corrigated cardboard.



- Type of packaging material: Polyvinyl chloride (PVC).



- Read these instructions carefully.

Made in China

Date of manufacture: November 2022

Batch number: MC.220.11

PRODUCER:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biala, POLSKA
tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl

PL INSTRUKCJA OBSŁUGI TARCZY DO DARTA SIZART (BL-18-18B)

DZIĘKUJEMY, ŻE WYBRAŁI PAŃSTWO PRODUKT MARKI MARTES. PRZED PRZYSTAPIENIEM DO UŻYTKOWANIA TARCZY NALEŻY UWAŻNIE PRZECZYTAĆ INSTRUKCJE I ZACHOWAĆ JĄ DO PÓZNIEJSZEGO WYKORZYSTANIA.

OSTRZEŻENIE:

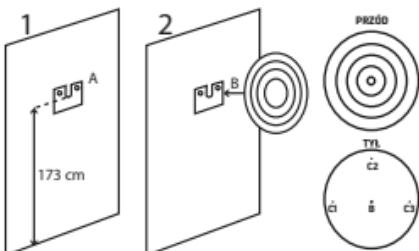
- Produkt nie jest zabawką i nie jest przeznaczony dla dzieci.
- Móże być przyczyną poważnych obrażeń ciała.
- Należy dokładnie zapoznać się z instrukcją i informacjami umieszczonymi na opakowaniu.
- Trzymać poza zasięgiem dzieci.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:

- Tarcza
- 6 lotek:
 - 6x rżutka
 - 6x piórko
- Zestaw do montażu:
 - 1x metalowy haczyk
 - 2x śruby krótkie
 - 1x śruba dłuża
 - 3x stopery dystansujące
 - 3x gwózdkи
- Instrukcja obsługi

INSTRUKCJA INSTALACJI:

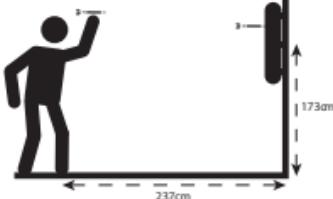
- Zawierć metalowy haczyk (A) do ściany na wysokości 173 cm (wys. zgodna z oficjalnymi zasadami gry w darta), mierzonej od środka tarczy do podłogi (Rys. 1).
- Umieść stopery dystansujące w otworach z tyłu tarczy (C1-C3) i przybij gwózdkami. Wkręć śrubę (B) w centralny otwór z tyłu tarczy dookoła $\frac{1}{4}$ długości i włóż w metalowy haczyk przykroćmy wcześniej do ściany (Rys. 2).
- Aby złożyć lotki, rozłoż piórko, a następnie włóż go w otwory wycięte w nasadce rżutki.



UWAGA!

Narzędzia nie są dołączone do zestawu.

OPTYMALNA ODLEGŁOŚĆ RZUCANIA – LINIE CELÓW:



UWAGA!

- Ostra końcówka - niebezpieczeństwo skaleczenia się.
- Niedozwolone zbliżanie się do tarczy w czasie rzutu.

ZASADY PUNKTOWANIA:

POWIERZCHNIA	PUNKTACJA
Jednopunktowe pole/ Single	Podstawa x 1
Podwójne pole/Double	Podstawa x 2
Potrójne pole/Triple	Podstawa x 3
Środek tarczy/Single Bullseye	25 x 1
Podwójny środek tar- czy/Double Bullseye	25 x 2

OGÓLNE ZASADY GRY:

- Tarcza do darta wisieć powinna na wysokości 1,73 m nad podłogą (liczone od środka tarczy). 2,37 m to odległość od tarczy, z jakiej gracz rzuci lotkami, lub 2,93 m od środka tarczy po skosie do linii rzutu.
- W celu ustalenia kolejności rzutów, każdy z graczy rzuci jedną lotką do tarczy. Gracz, którego lotka znajduje się najbliżej środka tarczy będzie rzucił jako pierwszy.
- Kolejka rzutów składa się z trzech lotek.
- Zaliczane są tylko lotki, które utrzymają się na tarczy.

TRAFIANIE DO CELU:

- Gracze wybierają cel punktowy – 25,50,100.
- Każdy z graczy kolejno rzuci trzema lotkami do tarczy i sumuje uzyskany wynik.
- Zwycięzcą jest pierwszy z graczy, który uzyska założony cel punktowy.

TURNIEJOWE ZASADY GRY:

1. Każdy zawodnik na starcie ma 501 punktów.
2. 501 punktów, z którymi startujemy, zbijane jest każdym rzutem.
3. Wygrywa zawodnik, który jako pierwszy zredukuje posiadane punkty do zera.
4. Aby zakończyć grę zawodnik musi trafić w pole podwójnie punktowane lub w środek tarczy.
5. Jeżeli wynik rzutu jest większy niż ilość pozostałych punktów, pozostajemy z tymi punktami na koncie i tracimy kolejkę.
6. Każda opisana gra to jeden leg. Trzy legi składają się na jednego seta. Gracz, który pierwszy wygra dwa legi, wygrywa jednego seta.
7. Mecz składa się z 5 setów. Zwycięzcą meczu jest pierwszy z graczy, który wygra 3 sety.

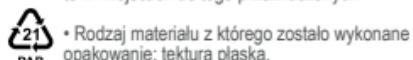
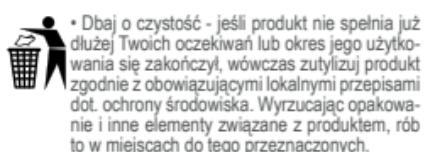
SKŁAD MATERIAŁOWY:

- Rzutki: beczka – żelazo, nasadka – PC, piórko -PET, grot -żelazo
- Tablica: przód – włókno jutowe, tył – płyta wiórowa, środkowe kolo/bull's eye – żelazo, druty – żelazo
- Zestaw montażowy: element mocujący – żelazo, wkręty – stal, gwoździe – żelazo, nakładki - PP

CZYSZCZENIE:

Do czyszczenia zaleca się używanie suchej szmatki.

OBJAŚNIENIE SYMBOLI:



Wyprodukowano w Chinach

Data produkcji: listopad 2022

Numer partii: MC.220.11

PRODUCENT:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biała, PÓLSKA
tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl

DĚKUJEME VÁM, ŽE JSTE SI VYBRALI VÝROBEK ZNAČKY MARTES. PŘED PRVNÍM POUŽITÍM TERČE SI POZORNĚ PŘÍČTĚTE NÁVOD A USCHOVEJTE JEJ PRO BUDOUCÍ POUŽITÍ.

VAROVÁNÍ:

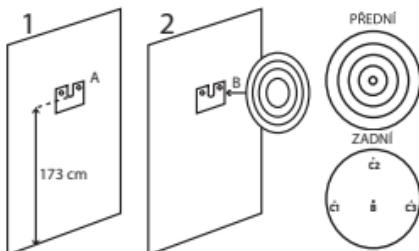
- Výrobek není hračka a není určen pro děti.
- Může způsobit vážné zranění.
- Pečlivě si přečtěte pokyny a informace na obalu.
- Držte mimo dosah dětí.

OBSAH SADY:

- Terč
- 6 šípek
- 6x šípka
- 6x letka
- Montážní sada:
- 1x kovový háček
- 2x krátký šroub
- 1x dlouhý šroub
- 3x distanční zarážka
- 3x hřebík
- Uživatelský manuál

NÁVOD K INSTALACI:

- Připevněte kovový háček (A) na stěnu ve výšce 173 cm (výška podle oficiálních pravidel hry šípky), měřené od středu terče k podlaze (obr. 1).
- Vložte distanční zarážky do otvorů na zadní straně terče (C1-C3) a pribíjte je hřebíky. Zašroubujte šroub (B) do středového otvoru na zadní straně terče asi do $\frac{3}{4}$ délky a zasuňte jej do kovového háčku, který jste dříve přisroubovali ke stěně (obr. 2).
- Abyste poskládali šípky, rozložte letku a pak ji zasuňte do otvoru vyříznutých v násadce šípky.



POZORNOST!

Nástroje nejsou součástí sady.

OPTIMÁLNÍ VZDÁLENOST HÁZENÍ – CILOVÉ ČARY:



POZOR!

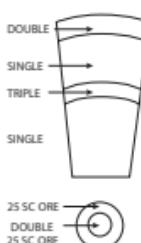


• Ostrý hrot – nebezpečí poranění.



• Při házení se nepřiblížujte k terči.

PRAVIDLA BODOVÁNÍ:



OBLAST	BODOVÁNÍ
Jednoduché pole / Single	Základ x 1
Dvojnásobné pole / Double	Základ x 2
Trojnásobné pole / Triple	Základ x 3
Střed terče / Single Bullseye	25 x 1
Vnitřní střed terče / Double Bullseye	25 x 2

OBECNÁ PRAVIDLA HRY:

- Terč na šípky musí viset ve výšce 1,73 m nad podlahou (měřené od středu terče). 2,37 m je vzdálenost od terče, na který hráč hází šípky, nebo 2,93 m od středu terče diagonálně k čárce hodů.
- Aby bylo možné určit pořadí hodů, každý hráč hodí jednu šípku na terč. Hráč, jehož šípka je nejbližší středu terče, bude házet jako první.
- Odhadovací fronta se skládá ze tří šípek.
- Počítají se pouze šípky, které se udrží na terči.

HÁZENÍ NA CÍL:

- Hráči si vyberou bodový cíl – 25, 50, 100.
- Každý hráč hodí postupně tři šípky na cíl a seče získaný výsledek.
- Zvítězí hráč, který jako první dosáhne stanoveného bodového cíle.

TURNAJOVÁ PRAVIDLA HRY:

1. Každý hráč má na startu 501 bodů.
2. 501 bodů, se kterými začínáme, se odpočítává při každém hodu.
3. Vyhráje hráč, který jako první odečte své body na nulu.
4. Pro ukončení hry musí hráč zasáhnout pole s dvojitým skóre nebo střed terče.
5. Pokud je výsledek hodu větší než počet zbývajících hodů, zůstanou tyto body na účtu a ztrácíme kolo.
6. Každá popsaná hra je jeden leg. Tři legy tvoří jeden set. Hráč, který vyhráje dva legy, vyhráje jeden set.
7. Zápas se skládá z pěti setů. Vítězem zápasu je hráč, který jako první vyhraje tři sety.

MATERIALOVÉ SLOŽENÍ:

- **Šípky:** tělo – železo, násadka – PC, letka – PET, hrot – železo
- **Terč:** přední strana – jutové vlákno, zadní strana – dřevotříska, středové pole/bull's eye – železo, dráty – železo
- **Montážní sada:** upevňovací prvek – železo, šrouby – ocel, hřebíky – železo, kryty – PP

ÚDRŽBA:

K čištění používejte suchý hadřík.

VYSVĚTLENÍ SYMBOLŮ:



- Zajistěte čistotu – pokud výrobek již nesplňuje vaše očekávání nebo skončila jeho životnost, zlikvidujte jej v souladu s platnými místními předpisy pro ochranu životního prostředí. Obal a jiné součásti související s výrobkem vyhazujte na tomu určená místa.



- Druh materiálu, ze kterého byl vyroben obal: hladká lepenka



- Druh materiálu, ze kterého byl vyroben obal: polyvinylchlorid



- Přečtěte si pečlivě návod k použití

Vyrobeno v Číně

Datum výroby: listopad 2022

Číslo šárže: MC.220.11

VÝROBCE:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biala, POLSKA
tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl

MULTUMIM PENTRU ALEGAREA UNUI PRODUS MARCA MARTES. ÎNAINTE DE A UTILIZA TABLA, CITIȚI ACEST MANUAL CU ATENȚIE ȘI PĂSTRĂTI-L PENTRU REFERINȚE ULTERIOARE.

AVERTIZARE:

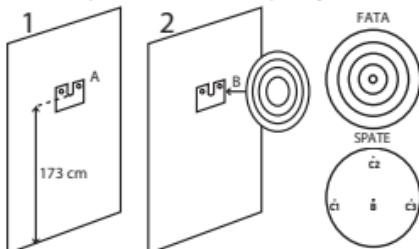
- Produsul nu este o jucărie și nu este destinat copiilor.
- Poate provoca vătămări corporale grave.
- Citii cu atenție instrucțiunile și informațiile de pe ambalaj.
- A nu se lăsa la îndemâna copiilor.

CONTINUTUL SETULUI:

- Tablă de darts
- 6 săgeți:
 - 6x tije
 - 6x fluturași
- Set de instalare:
 - 1x cârlig metalic
 - 1x șuruburi scurte
 - 2x șurub lung
 - 3x opriotoare de distanță-distanțiere
 - 3x cuie
- Instrucțiuni de utilizare

INSTRUCȚIUNI DE INSTALARE:

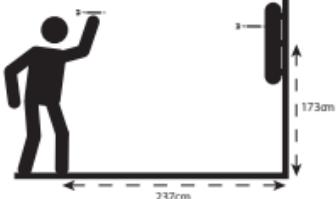
- Fixați cârligul metalic (A) de perete la o înălțime de 173 cm (înălțimea conformă cu regulile oficiale ale jocului darts), măsurată de la centul tablei până la podea (Fig. 1).
- Fixați distanțierele în orificiile din spatele tablei (C1-C3) și bateli cu cuie. Însurubați șurubul (B) în orificiul central de pe spatele tablei până la aprox. lungime $\frac{3}{4}$ și introduceți cârligul metalic însurubat anterior pe perete (Fig. 2).
- Pentru a asambla săgețile, desfaceți fluturaș și introduceți-l în orificiile tăiate la capătul tijei.



ATENȚIE!

Uneltele nu sunt incluse în kit.

DISTANȚA OPTIMĂ DE ARUNCARE - LINIILE ȚINTELOR:



ATENȚIE!



- Vârf ascuțit - risc de rănire.



- Nu vă apropiați de tabla în timpul lanșării săgeților.

REGULI DE INSCRIERE A PUNCTELOR:

SUPRAFAȚĂ	BODOVÁNI
Câmp cu un punct/ Single	Bază x 1
Câmp dublu/Double	Bază x 2
Câmp triplu/Triple	Bază x 3
Centrul tablei/Single Bullseye	25 x 1
Centru dublu al tablei/ Double Bullseye	25 x 2

REGULI GENERALE DE JOC:

- Tabla trebuie să atârne la 1,73 m deasupra podelei (măsurată de la centrul tablei). 2,37 m este distanța de la tablă de la care jucătorul aruncă săgețile sau 2,93 m de la centrul tablei în diagonală până la linia de aruncare.
- Intruți a determina ordinea aruncărilor, fiecare jucător aruncă o săgeată spre tablă. Jucătorul a căruia săgeata este cel mai aproape de centrul tablei va fi primul care aruncă.
- Un rând de aruncări include trei săgeți.
- Contează doar săgețile care rămân pe tablă.

ARUNCĂRI LA ȚINTĂ:

- Jucătorii aleg numărul de puncte țintă – 25,50,100.
- Fiecare jucător pe rând aruncă căte trei săgeți spre tablă și adună rezultatul obținut.
- Căștigătorul este primul jucător care atinge numărul de puncte stabilit.

REGULI DE TURNEU:

1. Fiecare concurent are la start 501 de puncte.
2. 501 de puncte cu care începeți sunt reduse cu fiecare aruncare.
3. Câștigătorul este concurrentul care își reduce primul punctele la zero.
4. Pentru a încheia jocul, jucătorul trebuie să lovească zona cu dublu punctaj sau centrul tablei.
5. Dacă rezultatul unei aruncări este mai mare decât numărul de celelalte puncte, rămâneți cu aceste puncte în cont și pierdeți rândul.
6. Fiecare joc descris este un leg. Trei leg-uri alcătuiesc un set. Primul jucător care câștigă două leg-uri câștigă un set.
7. Meciul este format din 5 seturi. Câștigătorul meciului este primul jucător care câștigă 3 seturi.

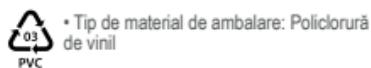
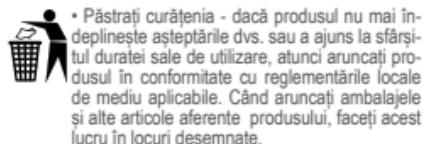
COMPOZIȚIE DE MATERIALE:

- **Săgeți:** corp - fier, tijă - PC, futuraș -PET, vârf -fier
- **Tablă:** față - fibre de iuta, spate - PAL, cerc central/ bull's eye - fier, fire - fier
- **Set de instalare:** element de fixare - fier, suruburi - oțel, cuie - fier, capace - PP

ÎNTREȚINERE:

Se recomandă îndepărtarea murdăriei cu o lavelă uscată.

SEMNIFICAȚIA SIMBOLURILOR:



Fabricat in China
Data fabricației: noiembrie 2022
Număr lot: MC.220.11

PRODUCĂTOR:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biala, POLSKA
tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl

SK POUŽIVATEĽSKÁ PRÍRUČKA TERČA NA ŠÍPKY SIZART

ĎAKUJEME, ŽE STE SA ROZHODLI PRE VÝROBOK ZNAČKY MARTES. PRED TÝM, NEŽ ZAČNETE TENTO VÝROBOK POUŽÍVAŤ, DÓKLADNE SA OBOZNÁMTE S POUŽIVATEĽSKOU PRÍRUČKOU, A UCHOVÁVAJTE JU PRE PRÍPADNÚ POTREBU V BUDÚCNOSTI.

VAROVANIE:

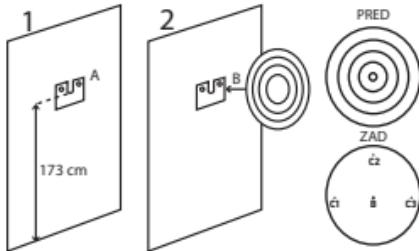
- Výrobok nie je hračka, nie je určený pre deti.
- Môžete spôsobiť vážny úraz.
- Dôkladne sa oboznámite s používateľskou príručkou a s informáciami, ktoré sú uvedené na obale/balení.
- Uchovávajte mimo dosahu detí.

ZLOŽENIE SÚPRAVY:

- Terč
- 6 šípok:
 - 6x trup
 - 6x pierko
- Súprava na montáž:
 - 1x kovový háčik
 - 2x krátká skrutka
 - 1x dlhá skrutka
 - 3x distančný doraz
 - 3x klinček
- Návod na použitie

NÁVOD NA MONTÁŽ:

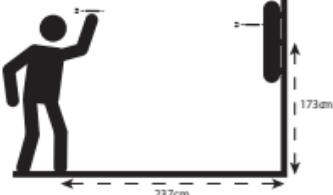
- Náležitým spôsobom upevnite kovový háčik (A) na stene vo výške 173 cm (výška podľa oficiálnych pravidiel hry), merajúc od stredu terču po podlahu (obr. 1).
- Umiestnite dištančné dorazy v otvoroch na zadnej strane terču (C1-C3) a pribite klinčekmi. Priskrutkujte skrutku (B) do stredového otvoru na zadnej strane terča, v približne $\frac{1}{4}$ dĺžky, a vložte do kovového háčka, ktorý ste predtým upevnili na stene (obr. 2).
- Keď chcete zložiť šípku, najprv rozložte pierka, a potom vložte do zárezov v trupe šípky.



PORUČENÉ

Nástroje nie sú súčasťou súpravy.

OPTIMÁLNA VZDIALENOSŤ HÁDZANIA – LÍNIE CIELOV:



ZÁSADY BODOVANIA:

- Ostrá koncovka – riziko tržného a rezného úrazu.
- Nepribližujte sa k terču počas hodu.

ZÁSADY BODOVANIA:

POVRCH	BODOVANIE
Raz bodované pole/ Single	Základ x 1
Dvojito bodované pole/ Double	Základ x 2
Trojito bodované pole/Triple	Základ x 3
Stred terča/Single Bullseye	25 x 1
Dvojitý stred terča/ Double Bullseye	25 x 2

VŠEOBECNÉ ZÁSADY HRY:

- Terč na šípky má visieť vo výške 1,73 m nad podlahou (meranej od stredu terča). 2,37 m – vzdialenosť od terča, z ktorej hráč hádže šípky, alebo 2,93 m od stredu terča šíkmo k líniu hodu.
- Hráči pred hrou určia poradie. Každý z nich hodí jednu šípku do terča. Hráč, ktorý hodí šípku najblížšie k stredu terča, bude hádzať ako prvý.
- V jednom kole hráč hádže tri šípky.
- Počítajú sa iba šípky, ktoré sa samé udržia v terči.

HODY DO CIEĽA:

- Hráče si vyberajú bodový cieľ – 25, 50, 100.
- Každý hráč v jednom kole hádže do terča tri šípky a spočítava dosiahnutý výsledok.
- Vítazi ten hráč, ktorý ako prvý dosiahne stanovený bodový cieľ.

PRAVIDLÁ TURNAJA:

1. Každý hráč má na štarte 501 bodov.
2. Z 501 bodov, ktoré má hráč na začiatku, sa odpočítavajú body po každom hode.
3. Vyhráva hráč, ktorý ako prvý dosiahne nula bodov.
4. Aby mohol hráč skončiť danú hru, musí trafiť do dvojité bodovaného pola alebo do stredu terča.
5. Ak je výsledok daného hodu väčší než množstvo zostávajúcich bodov, hráčovi zostáva toľko bodov, kolko mal pred hodom, a stráca svoje kolo.
6. Každá opísaná hra predstavuje jeden leg. Tri legy predstavujú jeden set. Hráč, ktorý ako prvý vyhráva dva legy, vyhráva jeden set.
7. Zápas sa skladá z 5 setov. Víťazom zápasu sa stáva hráč, ktorý vyhrá 3 sety.

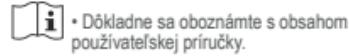
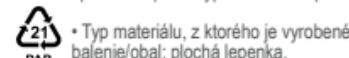
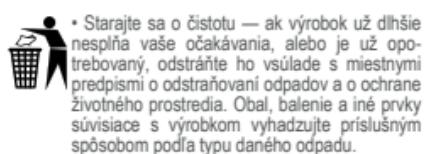
MATERIÁLOVÉ ZLOŽENIE:

- Šípky: súdok – železo, trup – PC, pierko – PET, hrot – železo
- Terč: predná strana – jutové vlákno, zadná strana – drevotrieska, stredový kruh/bull's eye – železo, drôty – železo
- Montážna súprava: upevňovací prvak – železo, skrutky – oceľ, klince – železo, nadstavce – PP

ÚDRŽBA:

Na čistenie používajte suchú mäkkú handričku.

VYSVETLENIE SYMBOLOV:



Vyrobené v Číne

Dátum výroby: november 2022

Cislo šarže: MC.220.11

VÝROBCA:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biala, PÓLSKA
tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl



KÖSZÖNÜK, HOGY A MARTES TERMÉKET
VÁLASZTOTTÁTOK. A TÁBLA HASZNÁLATA
ELŐTT OLVASSA EL FIGYELMESEN EZT AZ
ÜTMUTATÓT, ÉS ÖRÍZZE MEG A KÉSÖBBI
HASZNÁLATHOZ.

FIGYELMEZTETÉS:

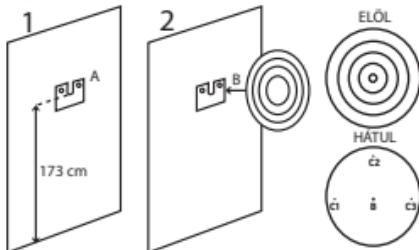
- A termék nem játék, és nem gyerekek számára készült.
- Súlyos sérülést okozhat.
- Olvassa el figyelmesen a csomagolásban található utasításokat és információkat.
- Gyerekek elől elzárva tartandó.

SZETT TARALMA:

- Céltábla
- 6 darts nyíl:
 - 6x darts nyíl
 - 6x toll
- Rögzítőszett:
 - 1x fém horog
 - 2x rövid csavar
 - 1x hosszú csavar
 - 3x távtartó ütköző
 - 3x szög
- Használati útmutató

FELFÜGGESZTÉSE:

- Fémhorogot (A) fúrja fel a falra, 173 cm magasságra (ez a magasság a darts játék hivatalos előírásainak felel meg), a magasságot a padlótól a céltábla középeig mérje (1. számú ábra).
- A céltábla hátsó oldalán található nyílásokba helyezze be a távtartó ütközőket (C1-C3), majd szögezze oda. Cavarja be a csavart (B) a céltábla hátsó, középen lévő nyílásába, kb. $\frac{1}{4}$ hosszig, majd helyezze be és a korábban a falhoz rögzített fémhorog (2. sz. rajz).
- A darts nyílak összehújtásához simítás ki a tollatkat, majd helyezze be a darts alapjában metszett nyílásba.



FIGYELEM!
A szerszámokat a készlet nem tartalmazza.

FIGYELEM!

- Szürös fej – sérülésveszély.
- A céltáblához közeledni a darts nyílak repülése közben tilos!

PONTOZÁSI SZABÁLYOK:

MEZŐK	PONTOZÁS
Egyeszeri pontozású mező /Single	Alap x 1
Dupla pontozású mező /Double	Alap x 2
Tripla pontozású mező /Triple	Alap x 3
A tábla központja/ Single Bull's eye	25 x 1
A tábla dupla központja/ Double Bull's eye	25 x 2

ÁLTALÁNOS JÁTEKSZABÁLYOK:

- A darts tábla 1,73 m-re a padló felett kell hogy legyen elhelyezve (a darts tábla középpéntől mérté). 2,37 m az a távolság a céltól, amelytől a játékos ildobja a dartsokat, vagy 2,93 m a célpont középpontjától átlósan a dobás vonalig.
- A dobásorr sorrendjéhez minden játékos dob egy nyíllal. Az a játékos kezd, akinek a nyíla a legközelebb került a tábla középpontjához.
- A játékosok körönként 3 nyíllat dobnak.
- Csak azon dobások eredménye számít, ahol a nyílak fennmárdnak a táblán.

CÉLBADOBÁS:

- A versenyzők választanak célpontot – 25, 50 vagy 100 pontot.
- Minden versenyző egymás után három nyíllat dob a célbá, és összegadja a kapott eredményt.
- Az a versenyző nyer, aki elsőként éri el a kitűzött célt.

VERSENYSZABÁLYOK:

1. Kezdeskor minden játékosnak 501 pontja van.
2. A 501 pont, amivel kezdünk, minden egyes dobással csökken.
3. Az a versenyző nyer, aki elsőként éri el a 0 pontot.
4. Hogy kiszállhasson a játékból a versenyzőnek duplán pontozott mezőbe, vagy a tábla közepébe kell dobnia.
5. Ha a dobás eredménye nagyobb, mint a hátralévő pontok száma, akkor ezek a pontok továbbra is meghamaradnak és a játékosnak várnia kell a következő körben.
6. minden lejátszott játék egy leg. Három leg pedig egy szett. A játékos, aki elsőként nyer meg két leget is egy, nyert a eggy szettet.

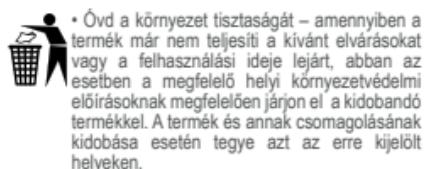
ANYAGA:

- Darts nyíl: törzs – vas, tok – PC, toll -PET, fej – vas
- Céltábla: elülső oldala – jutafonal, hátsó oldala – fur nélemez, középső kör /bull's eye – vas, drót – vas
- Rögzítőszett: rögzítőelem – vas, csavarok – acél, szeg – vas, fedők - PP

KARBANTARTÁS:

A szennyeződéseket javasolt száraz ronggyal eltávolítani.

JELMAGYARÁZATA:



- Csomagolóanyag típusa: lapos karton



- Csomagolóanyag típusa: PVC



- Figyelmesen olvassa el a használati utasítást

Kinában készült

Gyártási dátum: 2022 november

Téteszám: MC.220.11

GYÁRTÓ:

Farias Sp. z o.o.
Al. Gen. W. Andersa 615,
43-300 Bielsko-Biala, POLSKA
tel. + 48 33 44 41 777,
www.farias.pl